



- 1** Wybierz zadanie. Umieść wszystkie elementy na planszy zgodnie z ilustracją do wybranego zadania.
- 2** Przesuwaj kolorowe elementy po planszy do momentu, w którym będziesz mógł przenieść wirusa (czerwona płytką) do wyjścia, pamiętając o następujących zasadach:
 - Elementy można przesuwac w 4 kierunkach, ale tylko po skosie. Nie wolno ich przesuwac poziomo, pionowo ani ich obracac.
 - Czasami może się zdarzyć, że będziesz musiał przesunąć grupę elementów.
 - Przez otwór znajdujący się w górnym rogu planszy możesz wysunąć część dowolnego elementu, tak aby na planszy zrobiło się więcej miejsca do przesuwania innych części.
 - Nie można zmieniać położenia białych, okrągłych elementów. Stanowią one integralną część planszy.
- 3** Zadanie jest rozwiązane, gdy czerwony wirus zostanie usunięty z planszy przez otwór znajdujący się w jej górnym rogu.

OSTRZEŻENIE: Produkt nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy, istnieje ryzyko zadławienia. Produkt nie do spożycia. Wyprodukowano w Chinach.



©2008 Game design & artwork: SMART - Belgium.
 All rights reserved. ©2003 Puzzle concept by
 M. Oskar van Deventer. ©2003-2004-2008
 Challenges by James W. Stephens. Original
 product name: Anti-Virus SMART
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
 NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuvigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., sp.k. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
 NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl