

Celem gry jest przesuwanie płytek z elementami robotów, aż wszystkie części zostaną użyte do skonstruowania kompletnych robotów.

- 1 Aby powstało początkowe ułożenie na planszy, rozmieść 8 płytek zgodnie z ilustracją do wybranego zadania. Płytki są dwustronne – jedna strona jest pusta, na drugiej znajduje się element robota. Najpierw użyj płytek z ilustracją, a pozostałe płytki przewróć na pustą stronę i ułóż gdziekolwiek, gdzie należy położyć pustą płytkę.
- 2 Przesuwaj płytki po planszy, by ułożyć kompletne roboty:
  - Nie można podnosić płytek, by przenieść je w inne miejsce, można je wyłącznie przesuwać.
  - Każdy robot składa się z dwóch części. Na jednej płytce musi mieć koła lub nogi, a na przylegającej płytce – tułów i głowę.
  - Szarych taśmociągów nie można użyć jako dolnych części robota.
  - Dowolny dół robota można połączyć z dowolną górą, ale każdy kompletny robot musi składać się z części dolnej i górnej.
- 3 Zadanie jest rozwiązane, jeśli wszystkie roboty są kompletne. W łatwiejszych zadaniach wystarczy skonstruować 1-2 roboty. W trudniejszych – aż do 7 działających robotów. Każde zadanie da się rozwiązać w 32 lub mniej ruchach. W książeczce pokazane jest jedno prawidłowe rozwiązanie każdego zadania; pamiętaj jednak, że prostsze zadania mogą mieć wiele rozwiązań.



© 2014-2020 Concept, game design & artwork:  
SMART - Belgium. All rights reserved.  
Designer: Raf Peeters  
Original product name: Robot Factory  
Based on: Butterflies  
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
info@smart.be | [www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

**Importer i wydawca na terenie Polski:**

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanksi 12C, 30-740 Kraków  
NIP: 6762465516 | [smart@iuvi.pl](mailto:smart@iuvi.pl) | [www.iuivigames.pl](http://www.iuivigames.pl)

**Dystrybutor na terenie Polski:**

Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półtanksi 12C,  
30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 [www.ateneum.pl](http://www.ateneum.pl)