

PL**SG479****ZASADY GRY**

ZASADY GRY DLA ZADAŃ DWUWYMIAROWYCH (PLANSZA ZEWNĘTRZNA I WEWNĘTRZNA)

Wybierz zadanie i odpowiednią dla niego planszę.

- 1 Umieść elementy układanki na planszy zgodnie z ilustracją do wybranego zadania.
- 2 Zapełnij puste miejsca pozostałymi elementami układanki.
- 3 Jest tylko jedno prawidłowe rozwiązanie każdego zadania, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.

ZASADY GRY DLA ZADAŃ TRÓJWYMIAROWYCH

Na wewnętrznej planszy znajduje się trójkąt ułożony z trójwymiarowych pól. To plansza na zadania 3D.

- 1 Wybierz zadanie. Każde zadanie pokazuje ułożenie niektórych elementów układanki na 6 poziomach piramidy. Element można ułożyć poziomo (wtedy wszystkie jego części rozmieszczone są na tym samym poziomie piramidy) lub pod kątem (wtedy jego poszczególne części znajdują się na kilku poziomach). Ułóż elementy zgodnie z ilustracją do wybranego zadania. Białe pola oznaczają puste miejsca w piramidzie.
- 2 Wypełnij puste miejsca pozostałymi elementami układanki, tak by powstała 6-poziomowa piramida.
- 3 Jest tylko jedno prawidłowe rozwiązanie każdego zadania, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.



© 2021 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Original product name: IQ Six Pro
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuwigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półtanki 12C,
30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 www.ateneum.pl

OSTRZEŻENIE: Produkt nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy. Istnieje ryzyko zadławienia. Produkt nie do spożycia. Wyprodukowano w Chinach.