

PL**SG424**

ZASADY GRY



- 1** Wybierz zadanie.
- 2** Następnie ułóż na planszy wszystkie elementy układanki w taki sposób, aby kierunek strzałek odpowiadał ilustracji do wybranego zadania. Upewnij się, że strzałki wskazują właściwe kierunki.
 - W zadaniach z poziomu **STARTER** pokazany jest kierunek, w którym zwrócone są wszystkie strzałki, oraz kolor niektórych z nich.
 - W zadaniach z poziomu **JUNIOR** pokazany jest kierunek, w którym zwrócone są wszystkie strzałki, ale nie ich kolor.
 - W zadaniach z poziomów **EXPERT**, **MASTER** i **WIZARD** pokazany jest kierunek, w którym zwrócone są tylko niektóre strzałki. W tych zadaniach nie ma znaczenia, w jakim kierunku ułożysz pozostałe strzałki.
 - Pamiętaj, że musisz umieścić wszystkie elementy na planszy, nawet jeśli nie są one niezbędne do rozwiązania zadania.
- 3** Pamiętaj, że każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.



© 2019 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: IQ Arrows
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuwigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl

OSTRZEŻENIE: Produkt nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy. Istnieje ryzyko zadławienia. Produkt nie do spożycia. Wyprodukowano w Chinach.