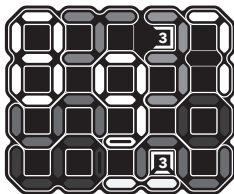
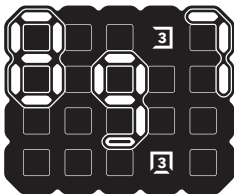


- 1 Umieść początkowe cyfry (od „0” do „9”) na planszy zgodnie z ilustracją do wybranego zadania (niektóre zadania z poziomu **EXPERT** i **MASTER** nie zawierają tej wskazówki). Następnie dopasuj wszystkie pozostałe cyfry na planszy. Żadna z cyfr nie może wystawać poza planszę ani zachodzić na inne cyfry.
- 2 Jeśli w zadaniu pokazano nadrukowane wartości, to przylegające do nich cyfry muszą sumować się do tej wartości. Oznaczenia w postaci białych linii wokół nadrukowanej wartości wskazują, ile cyfr oraz z której strony musi do niej przylegać. Zobacz przykład opisany poniżej.

Ilustracja poniżej pokazuje dwie nadrukowane wartości 3. W podanym zadaniu jest tylko jedna cyfra, którą należy położyć w sąsiedztwie górnej wartości 3 (informuje o tym biała, nieprzerwana ramka). Może to być zatem jedynie cyfra „3”. Linie otaczające dolną wartość 3 wskazują, że należy użyć dwóch cyfr, których suma musi wynosić 3 (informuje o tym biała, przerywana ramka wokół wartości 3, na którą składają się dwie linie). Ze względu na położenie linii, istnieje tylko jeden sposób, aby poprawnie umieścić cyfry „1” i „2”, których suma wynosi 3.



- 3 Pamiętaj, że każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.

UWAGA: Po ułożeniu wszystkich cyfr na planszy, dwa pola pozostaną puste. Nie jest to błąd.



© 2019 - 2020 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
LED HOT puzzle concept by Silvano Sorrentino.
Puzzles & challenges by Alain Brobecker & STUDIO
SMART.
Original product name: IQ Digits.
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuivigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl