

**PL****SG444****ZASADY GRY**

- 1** Wybierz zadanie. Ułóż na planszy elementy układanki zgodnie z ilustracją do wybranego zadania. Nie możesz zmieniać ich położenia w trakcie rozwiązywania zadania. Zauważ, że każdy element ma dwie strony, które różnią się układem symboli „X” i „O”. Natomiast tylko pole z symbolem „O” pasuje do okrągłych kształtów znajdujących się na planszy.
- 2** Następnie dopasuj pozostałe elementy układanki na planszy, tak aby symbole „X” i „O” układały się naprzemienne (tzn. XOXOXO). Oznacza to, że pole z symbolem „X” zawsze musi sąsiadować w pionie i w poziomie z symbolem „O”. Elementy układanki nie mogą wystawać poza planszę.
- 3** Pamiętaj, że każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.



© 2015 Concept, game design & artwork:  
SMART - Belgium. All rights reserved.  
Designer: Raf Peeters  
Original product name: IQ XOXO SMART  
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
info@smart.be | [www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

**Importer i wydawca na terenie Polski:**

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków  
NIP: 6762465516 | [smart@iuvi.pl](mailto:smart@iuvi.pl) | [www.iuvigames.pl](http://www.iuvigames.pl)

**Dystrybutor na terenie Polski:**

Ateneum Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków  
NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | [www.ateneum.pl](http://www.ateneum.pl)

OSTRZEŻENIE: Produkt nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy. Istnieje ryzyko zadławienia. Produkt nie do spożycia. Wyprodukowano w Chinach.