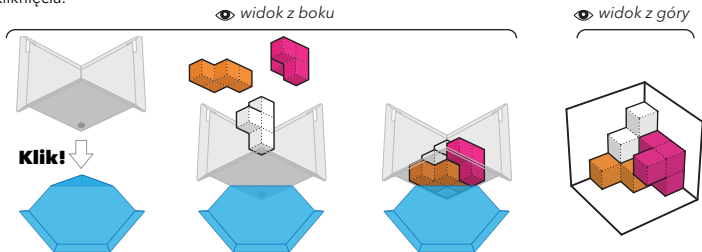


ZASADY GRY

Zanim rozpoczniesz grę dwuosobową lub spróbujesz swych sił w zadaniach dla jednego gracza, przygotuj planszę: ostrożnie rozdziel pojemnik na dwie części, a następnie umieść na stole niebieską podstawkę niewielkim otworem skierowanym do góry. Następnie wsuń róg przezroczystej kostki w otwór podstawki. Dociskaj, dopóki nie usłyszysz charakterystycznego kliknięcia.



WARIANT JEDNOOSOBOWY

- 1 Umieść w kostce klocki pokazane na ilustracji do zadania. W niektórych zadaniach ten etap przygotowania jest pomijany. Jeśli na ilustracji nie ma pokazanego początkowego ułożenia klocków, to zaczynasz zadanie z pustą kostką do gry.
- 2 Układaj pozostałe klocki w kostce w taki sposób, aby ich kształt i kolor zgadzały się z ilustracją do wybranego zadania.
 - Zadania z poziomu **STARTER** wykorzystują tylko 8 kolorowych klocków (bez białych).
 - Zadania z poziomu **JUNIOR** wykorzystują tylko 8 białych klocków (bez kolorowych).
 - Zadania z poziomów **EXPERT** i **MASTER** wykorzystują wszystkie 16 klocków.
- 3 Pamiętaj, że każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.

WARIANT DWUOSOBOWY

Przygotowanie

Każdy z graczy wybiera zestaw 8 klocków (białych lub ich kolorowych odpowiedników). Oba zestawy klocków mają identyczne kształty.

Cel gry

Podczas rozgrywki gracze na zmianę wykonują swoje tury, dokładając klocki i stopniowo budując wspólną kostkę. Ostatni gracz, który poprawnie ułoży klocek w kostce, wygrywa grę.

Jak grać?

W dowolny sposób wybiercie gracza, który rozpocznie grę. Gracze na zmianę umieszczają w kostce po 1 klocku w swoim kolorze.

Pamiętajcie, że:

- Klocki należy układać wewnątrz kostki. Maksymalny rozmiar kostki to 4x4x4. Klocki nie mogą wystawać poza ten obszar.
- Klocki muszą być układane równo, tak aby pasowały do kwadratowych boków kostki.
- Klocki po umieszczeniu w kostce muszą stać stabilnie. Nie mogą się chwiać ani przewracać innych, wcześniej ułożonych klocków.
- Raz umieszczony klocek nie może zmienić swojego położenia - nawet chwilowo - aż do końca gry. Gracze muszą wpasowywać swoje klocki w kostkę, która zapełnia się z każdą turą gracza.

Zakończenie gry

Gra kończy się, gdy jeden z graczy nie może już umieścić klocka w kostce zgodnie z zasadami gry. Ostatni gracz, który poprawnie ułożył klocek wewnątrz kostki, wygrywa grę.



dd: 20210301B Made in China



© 2019 - 2020 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved.
A game & puzzle concept by Niek Neuwahl.
Challenges by Alain Brobecker & STUDIO SMART
Original product name: CUBIQ
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuivigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl