



- 1 **USTAWIENIE:** Wybierz zadanie. Ułóż na planszy 9 zaokrąglonych zębatek z drzewami zgodnie z ilustracją do wybranego zadania. Każdy element należy ułożyć we wskazanym miejscu ORAZ w odpowiedniej pozycji.
Umieść figurki ludzi lub zwierząt we wskazanych wolnych miejscach pomiędzy zaokrąglonymi zębatkami, zgodnie z ilustracją do zadania. W większości zadań potrzebujesz tylko kilku figurek. Odłóż te, które nie pojawiają się w ilustracji do zadania - nie będą tym razem potrzebne.
- 2 **ROZGRYWKA:** Celem gry jest przesunięcie każdej figurki na odpowiednie miejsce na planszy. Figurki poruszają się dzięki przekręcaniu zaokrąglonych zębatek.
- A **Miejsca, w które muszą dotrzeć figurki, są nieruchome i znajdują się na lewej lub prawej krawędzi planszy:**
 - dziewczynka idzie do namiotu
 - bóbr wędruje do drugiego bobra w wodzie
 - drwal idzie do stosu drewna
 - mały jeleń trafia do taty jelenia
 - mały niedźwiadek wędruje do mamy niedźwiedzicy
 - zajączek dołącza do swojego brata
- B **Trzymając od góry za drzewa, przekręcając zaokrąglone zębatki zgodnie z ruchem wskazówek zegara lub w przeciwnym kierunku:**
 - Często zębatki zablokowane są przez inne zębatki, które trzeba przekręcić w pierwszej kolejności.
 - Nie wolno podnosić i przestawiać zębatek i figurek.
- C **Pamiętaj o jednej ważnej zasadzie: Luźne figurki NIGDY nie mogą znaleźć się przy mamie niedźwiedzicy - zostaną wtedy zablokowane i... trzeba będzie zacząć od nowa. Wyjątkiem jest oczywiście niedźwiadek, który MUSI zakończyć wędrówkę przy swojej mamie. Ważne jednak, by nie dostał się do niej przedwcześnie, bo gdy zostanie zablokowany, prawdopodobnie uniemożliwi ruch pozostałych zębatek.**
- 3 **ROZWIĄZANIE:** Zadanie jest rozwiązane, gdy wszystkie figurki pokazane na ilustracji do zadania znajdują się na swoich miejscach. Najkrótsze rozwiązania pokazane są na końcu książeczki.



2021 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters.
Original product name: Grizzly Gears
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanksi 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuv.pl | www.iuvigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półtanksi 12C,
30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 www.ateneum.pl