



- 1 Zdejmij wszystkie elementy z planszy i wybierz zadanie. Następnie umieść na planszy wszystkie płytki w taki sposób, aby samochody zaparkowały na właściwych miejscach (zgodnie z ilustracją do zadania). Płytki nie mogą nakładać się na siebie ani wychodzić poza planszę.
- 2 Każde zadanie zawiera wskazówki dotyczące położenia niektórych samochodów na parkingu:

- Kolorowy samochód wskazuje, że w danym miejscu musi znajdować się samochód we wskazanym kolorze.
- Szare samochody wskazują pozycję samochodów na planszy, ale nie ich wymagany kolor.
- W łatwiejszych zadaniach pokazano widok całego parkingu, zaś w trudniejszych tylko jego część.

Zapamiętaj:

- Wszystkie samochody powinny być zaparkowane pionowo w tym samym kierunku, tak aby pasowały do miejsc parkingowych.
- Nie wolno parkować samochodów na jezdni (poziomy rząd między rzędami B i C).

- 3 Pamiętaj, że każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.



© 2015 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters
 Original product name: Parking Puzzler
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanksi 12C, 30-740 Kraków
 NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuvigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanksi 12C, 30-740 Kraków
 NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl