

- 1 Wybierz zadanie. Zwróć uwagę na położenie każdego pingwina na planszy. Może ich być więcej niż jeden! W zadaniach z poziomu **STARTER/JUNIOR** podane są wskazówki dotyczące położenia oraz kształtu jednej lub więcej płytek układanki.
- 2 Rozmieść 5 płytek układanki, tak aby wszystkie zmieściły się na planszy i aby każdy z pingwinów znajdował się dokładnie w miejscu wskazanym na ilustracji do zadania.
 - Aby znaleźć poprawne rozwiązanie zadania, będziesz musiał zmieniać kształt płytek. Wystarczy, że przesuniesz dwa ruchome elementy płytki względem siebie, aby zmienić jej kształt. Ustal pasujący kształt płytki i połóż ją na planszy. Możesz wielokrotnie zmieniać kształt płytek, aż uda Ci się znaleźć poprawne rozwiązanie.
 - Jeśli w zadaniu występuje mniej niż 5 pingwinów, to pozostałe pingwiny możesz ułożyć w dowolnym miejscu na planszy. Pamiętaj, że kierunek, w którym odwrócony jest pingwin nie ma znaczenia dla poprawnego rozwiązania zadania. Liczy się jedynie to, aby pingwin zajmował właściwe miejsce na planszy.
- 3 Pamiętaj, że każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.



© 2010 - 2021 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters
 Original product name: Penguins on ice
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
 NIP: 6762465516 | smart@iuvip.pl | www.iuivigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półtanki 12C,
 30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 www.ateneum.pl