

- 1 Wybierz zadanie. Umieść wszystkie elementy na planszy zgodnie z ilustracją do wybranego zadania.
- 2 Przesuwaj kolorowe elementy po planszy do momentu, w którym będziesz mógł przenieść wirusa (czerwona płytką) do wyjścia, pamiętając o następujących zasadach:
 - Elementy można przesuwac tylko w poziomie lub w pionie. Nie wolno ich przesuwac po przekatnej ani ich obracac.
 - Elementy mogą być przesuwane pojedynczo lub grupami.
 - Przez otwór znajdujący się w górnym rogu planszy możesz wysunąć część dowolnego elementu, tak aby na planszy zrobiło się więcej miejsca do przesuwania innych części.
 - Nie można zmieniać położenia białych, okrągłych elementów. Stanowią one integralną część planszy.
- 3 Zadanie jest rozwiązane, gdy czerwony wirus zostanie usunięty z planszy przez otwór znajdujący się w jej górnym rogu.



© 2015 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters
 Original product name: Anti-Virus Mutation SMART
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
 NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuivigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., sp.k. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
 NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl