



zabki



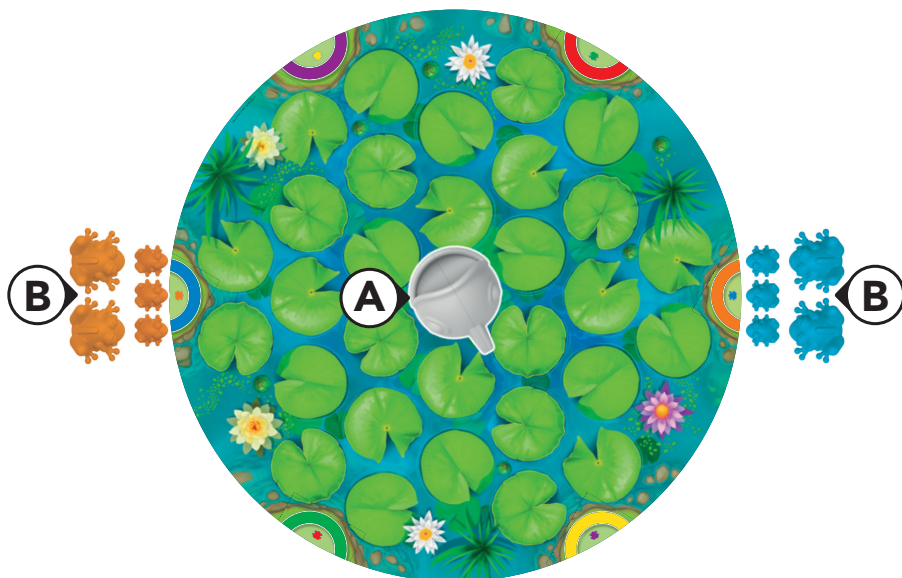
Spis komponentów:

- 1 plansza do gry przedstawiająca staw z 31 liliami wodnymi (wśród nich zaznaczono 6 pozycji startowych)
- 1 ryba
- 6 różnokolorowych żabich rodzin, z których każda składa się z 2 dużych i 3 małych żab

Przygotowanie do gry:

- Rozłóż planszę przedstawiającą staw.
- Umieść rybę (A) na środku stawu.
- Każdy gracz umieszcza swoją żabią rodzinę (B) na skraju stawu, na przypisanych im pozycjach startowych.

- Każda żabia rodzina posiada własną **pozycję startową**, która jest oznaczona ikoną żaby w kolorze tej rodziny.
- Pozycja ta jest zawsze na przeciwległym brzegu stawu niż **pole końcowe**, oznaczone półokręgiem tego samego koloru.



Ważne: W zależności od liczby graczy, początkowy układ na planszy będzie wyglądał inaczej:

**Cel gry**

Celem gry jest bezpieczne przeprowadzenie swojej żabiej rodziny przez staw. Pierwszy z graczy, który tego dokona, zostaje zwycięzcą! Uważajcie jednak na rybę!

„Żabki” oferują dwa poziomy trudności: **JUNIOR** oraz **EXPERT**.

Wybierzcie ten, który najbardziej odpowiada wiekowi i/lub doświadczeniu graczy.

ZASADY GRY DLA POZIOMU JUNIOR**Jak grać?**

Począwszy od najmłodszego gracza i dalej po kolei zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara, każdy gracz porusza jedną żabę swojego koloru. Poruszyć można zarówno żabę znajdującą się przy polu startowym, jak i tę, która znajduje się już na planszy. Żaba może opuścić staw tylko docierając do pola końcowego w jej kolorze. Wyjątek stanowi sytuacja, w której żaba zostanie odesłana na swoje pole startowe (patrz „Ruch ryby”). Po opuszczeniu stawu przez pole końcowe żaba nie może wrócić na planszę.

Ruch żabami

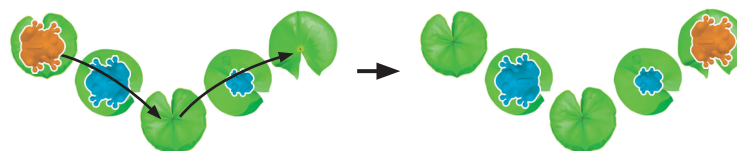
Żaby poruszają się skacząc na niezajęte lilie wodne.

Liczba skoków, jakie gracz może wykonać żabą, zależy od jej rozmiaru:

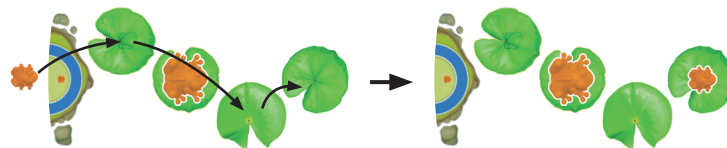
- Duża żaba może skoczyć **1 lub 2 razy**.
- Mała żaba może skoczyć **1, 2 lub 3 razy**.

Są różne **rodzaje skoków**, które można ze sobą łączyć, aż do osiągnięcia maksymalnej dozwolonej liczby skoków.

- Żaba może **skoczyć bezpośrednio** na sąsiadującą, niezajętą lilię wodną lub
- Żaba może **skoczyć przez** znajdującą się na sąsiednim polu żabę i wylądować na niezajętej lili wodnej za nią. Jest to dozwolone tylko wtedy, gdy żaba, nad którą się przeskakuje, oraz niezajęta lilia wodna znajdują się w jednej linii (patrz przykład poniżej)! Żabie nigdy nie wolno przeskoczyć przez rybę (patrz „Ruch ryby”).



Przykład: Duża, pomarańczowa żaba przeskakuje nad dużą, niebieską żabą, a następnie w drugim skoku – nad małą, niebieską żabą. W ten sposób pomarańczowa żaba wykonała swoje dwa dozwolone skoki, więc nie może się więcej poruszyć w tej turze.

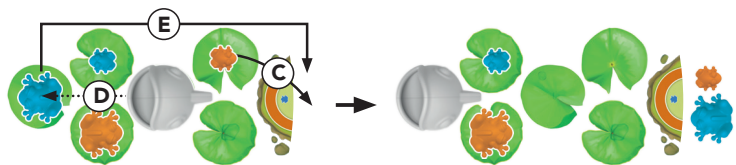


Przykład: Mała, pomarańczowa żaba skacze z pola startowego na niezajętą lilię wodną. W drugim skoku przeskakuje nad swoją dużą koleżanką, a w trzecim – na kolejną niezajętą lilię wodną. W ten sposób mała żaba wykonała swoje trzy dozwolone skoki, więc nie może się więcej poruszyć w tej turze.

Ważne: Jeśli gracz nie ma możliwości poruszenia się jakkolwiek ze swoich żab, wówczas musi poruszyć rybę (patrz „Ruch ryby”).

Ruch ryby

Kiedy gracz przeniesie jedną ze swoich żab na pole końcowe (C), musi poruszyć rybę. W tym celu przekłada rybę na lilię wodną oddaloną o **1 lub 2 lilie** od jej obecnego położenia. Jeżeli ryba trafi na lilię, na której znajduje się żaba (D), wówczas ruch ryby kończy się, a pechowa żaba musi wrócić na swoje pole startowe (E).



Przykład: Mała, pomarańczowa żaba w jednym skoku porusza się na swoje pole końcowe. Następnie pomarańczowy gracz przenosi rybę na lilię wodną, na której beztrzesko siedzi duża, niebieska żaba. Żaba ta zostaje odesłana na swoje pole startowe. A to pech!

Uwaga: Kiedy ryba przenosi się na wybraną lilię wodną, porusza się „pod wodą”. Żaby znajdujące się na liliach wodnych po drodze nie blokują jej ruchu.

Jeśli gracz nie jest w stanie poruszyć się żadną ze swoich żab, musi przenieść rybę na lilię wodną, na której znajduje się żaba blokująca jego ruch. Jeśli przeszkodą do wykonania ruchu jest sama ryba, wówczas gracz przekłada ją na dowolną lilię wodną na planszy. Nie trzeba wówczas przestrzegać ograniczenia dwóch pól (jak podczas zwykłego ruchu ryby). Ten ruch ryby ma na celu umożliwienie ruchu żaby w kolejnej turze.

Zakończenie gry

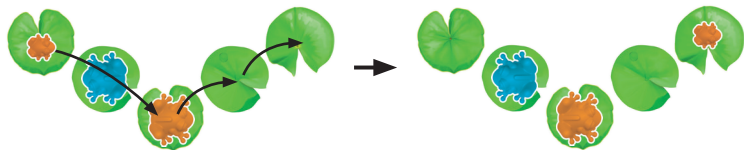
Pierwszy z graczy, który doprowadzi całą swoją żabią rodzinę przez staw aż do pola końcowego, natychmiast wygrywa grę.

ZASADY GRY DLA POZIOMU EXPERT

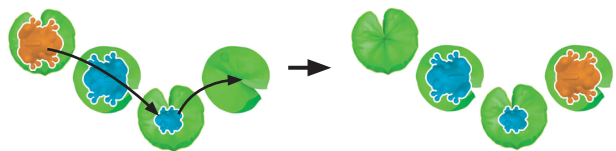
Zasady gry dla poziomu **EXPERT** są niemal identyczne z tymi dla poziomu **JUNIOR**. Różnica polega na tym, że w poziomie **EXPERT** w pewnych sytuacjach żaba może poruszyć się także na lilię wodną zajęta przez inną żabę.

Na tej samej liliu wodnej mogą znajdować się maksymalnie dwie żaby (jedna duża i jedna mała).

- Mała żaba może wskoczyć na plecy dużej żaby **tego samego koloru**.
- Duża żaba może wskoczyć na małą żabę **innego koloru**.



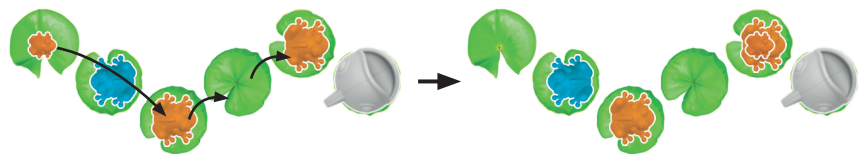
Przykład: Mała, pomarańczowa żaba przeskakuje nad dużą, niebieską żabą, wprost na plecy swojej dużej, pomarańczowej koleżanki. Następnie w dwóch zwinnych skokach ląduje na niezajętej liliu wodnej.



Przykład: Duża, pomarańczowa żaba przeskakuje przez dużą, niebieską żabę i ląduje na małej niebieskiej żabie. Następnie wykonuje skok na niezajętą lilię.

Tworzenie żabiej drużyny

Kiedy mała żaba zakończy swój ruch na plecach dużej żaby w tym samym kolorze, obie stają się żabią drużyną. Taka drużyna nie może zostać odesłana na swoje pole startowe przez rybę tak długo, aż mała żaba nie przeskoczy w inne miejsce.



Przykład: Mała, pomarańczowa żaba przeskakuje nad dużą, niebieską żabą. Ląduje wprost na plecach swojej dużej, pomarańczowej koleżanki. Tym samym obie pomarańczowe żaby stają się jedną żabią drużyną. Dopóki są razem, nie mogą zostać odesłane przez rybę na swoje pole startowe.

Poruszanie żabiej drużyny

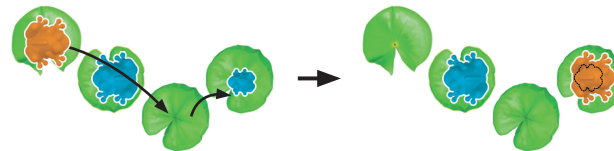
- Drużyna może poruszyć się **tylko 1 raz bezpośrednio** na sąsiadującą i niezajętą lilię wodną. **Nie może przeskoczyć nad, ani na** inne żaby czy rybę.
- Drużyna **nie może razem wejść na staw, ani razem go opuścić**. Żaby muszą to zrobić w oddzielnych ruchach.
- Kiedy **rozdzielamy drużynę**, mała żaba musi poruszyć się jako pierwsza, pozostawiając dużą żabę za sobą.



Przykład: Pomarańczowa drużyna nie może opuścić stawu jednocześnie. Obie żaby muszą to zrobić w oddzielnych ruchach. W powyższym przykładzie mała, pomarańczowa żaba przeskakuje na pole końcowe jako pierwsza. W następnej turze duża, pomarańczowa żaba będzie mogła również przenieść się na pole końcowe.

Uwięziona żaba

Kiedy duża żaba zakończy swój ruch na małej żabie innego koloru, mała żaba zostaje uwięziona. Dopóki duża żaba się nie poruszy, mała żaba nie może wykonać swojego ruchu.



Przykład: Duża, pomarańczowa żaba przeskakuje nad dużą, niebieską żabą i ląduje na niezajętej liliu. W drugim skoku żaba przeskakuje wprost na małą, niebieską żabę. Mała żaba jest teraz uwięziona i nie może się poruszyć.

Jeżeli ryba przeniesie się na lilię, na której znajduje się duża żaba i uwięziona pod nią mała żaba, wówczas obie żaby są odsyłane na swoje pola startowe.

SZYBKĄ GRA

Zasady **SZYBKIEJ GRY** są niemal takie same jak w poziomach **JUNIOR** i **EXPERT**. Jedyną różnicą dotyczy wielkości żabiej rodziny, z którą gracz rozpoczyna grę - w trybie szybkiej gry składa się ona z 1 dużej i 2 małych żab.



© 2018-2019 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Gameplay by STUDIO SMART.
 Original product name: Froggit
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 info@smart.be | www.SmartGames.eu



Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością, Sp. J.
 ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków | NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl
www.iuvigames.pl



Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością, sp.k.
 ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 |
www.ateneum.pl

dd: 20200326B Made in China



OSTRZEŻENIE! Produkt nieodpowiedni dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy. Istnieje ryzyko zadławienia. Produkt nie do spożycia. Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje. Kolor i rozmiar produktu mogą odbiegać od pokazanych na obrazku. Wyprodukowano w Chinach.