

- 1 Wybierz zadanie z książeczki. Następnie policz, ile i jakie potwory znajdują się na ilustracji do zadania.
- 2 Umieść na planszy 4 płytki w taki sposób, aby ukryć wszystkie potwory z wyjątkiem tych, które zgodnie z wybranym zadaniem muszą pozostać odkryte. Zauważ, że plansza jest podzielona na 4 części. Rozwiązując zadanie, musisz umieścić po 1 płytkę na każdej części planszy. Dla poprawnego rozwiązania zadania ważne jest, ile potworów powinno pozostać odkrytych, a nie ich położenie na planszy.
Na przykład, jeśli masz pozostawić odkrytego 1 czerwonego potwora, może to być dowolny z 4 czerwonych potworów znajdujących się na planszy.
- 3 Pamiętaj, że każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.

Wskazówki:

- Każda płytkę ma swój niepowtarzalny kształt. Wykorzystaj to - przesuwaj i obracaj płytki tak, aby odkryć lub zakryć różne obrazki na planszy. Kiedy ułożysz na planszy wszystkie płytki, zawsze pozostanie 8 odkrytych pól. Pola te mogą mieć nadrukowany obrazek albo pozostawać puste. Na przykład, jeśli zadanie polega na pozostawieniu odkrytych 2 fioletowych i 2 różowych potworów, upewnij się, że na czterech pozostałych polach nie ma żadnego potwora.
- Zazwyczaj rozwiązanie można znaleźć szybciej i łatwiej, jeśli skupisz swoją uwagę na pustych polach zamiast na obrazkach, które muszą pozostać odkryte.



© 2003-2020 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Pirates Jr. H&S
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuivigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl