

ZADANIA BEZ WILKA

- Wybierz zadanie. Ustaw na planszy domek, drzewa i Czerwonego Kapturka zgodnie z ilustracją do wybranego zadania. Zwróć uwagę na położenie komina. Dzięki temu będziesz mieć pewność, że drzwi domku ustawione są w prawidłowym kierunku. Rozwiązując zadanie, nie możesz zmieniać położenia żadnego z powyższych elementów.
- Ułóż ścieżkę, która doprowadzi Czerwonego Kapturka do dowolnych drzwi domku babci. Wraz ze wzrostem poziomu trudności zadań zwiększać się będzie liczba elementów ścieżki, które trzeba użyć. Niektóre pola na planszy mogą pozostać puste.
- Pamiętaj, że istnieje tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na odwrocie karty z zadaniem.

Wskazówki:

Większość dzieci będzie potrzebowała pomocy podczas pierwszych rozgrywek. Samodzielne ułożenie wszystkich elementów na planszy podczas przygotowania do gry będzie dla nich dużym osiągnięciem i pierwszym krokiem w poznawaniu gry! Niektóre dzieci mogą zauważyć, że kwiatki widniejące pod każdym zadaniem wskazują, które elementy ścieżki będą potrzebne do jego rozwiązania. Mogą też odkryć, że ścieżka stworzona dla wilka jest zawsze krótsza niż ścieżka Czerwonego Kapturka, ponieważ w bajce to wilk dotarł pierwszy do domku babci. Wspieraj dzieci, aby samodzielnie odkrywały wszystkie małe sekrety gry.

ZADANIA Z WILKIEM

- Wybierz zadanie. Ustaw na planszy domek, drzewa, Czerwonego Kapturka i wilka zgodnie z ilustracją do wybranego zadania. Zwróć uwagę na położenie komina. Dzięki temu będziesz mieć pewność, że drzwi domku ustawione są w prawidłowym kierunku. Rozwiązując zadanie, nie możesz zmieniać położenia żadnego z powyższych elementów.
- Utwórz dwie ścieżki do domku: jedną dla Czerwonego Kapturka, a drugą dla wilka. Każda ścieżka musi prowadzić do innych drzwi domku. Wraz ze wzrostem poziomu trudności zadań zwiększać się będzie liczba elementów ścieżki, które trzeba użyć. Niektóre pola na planszy mogą pozostać puste.
- Pamiętaj, że istnieje tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na odwrocie karty z zadaniem.



© 2015 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Little Red Riding Hood
SMART
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półlanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuivigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., sp.k. | ul. Półlanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl