

Uwaga! W grze dostępne są dwa rodzaje zadań: 24 zadania z wilkiem oraz 24 bez niego. Łatwo odróżnisz je po okładce książeczki z zadaniami. Przed rozpoczęciem rozgrywki sprawdź, czy plansza jest ustawiona dokładnie tak, jak na karcie z zadaniem.

DZIEŃ. ZADANIA TYLKO ZE ŚWINKAMI

Zadanie polega na dopasowaniu wszystkich elementów układanki na planszy w taki sposób, aby wybrane świnki pozostały NA ZEWNĄTRZ swoich domków.

- 1 Wybierz zadanie. Ustaw świnki na planszy zgodnie z ilustracją do wybranego zadania. Nie zawsze będziesz potrzebować wszystkich świnek - w niektórych zadaniach potrzebna będzie tylko jedna świnka, w innych - dwie lub trzy. Świniki, które nie biorą udziału w rozgrywce, odłóż do pudełka.
- 2 Umieść na planszy wszystkie 3 elementy układanki w taki sposób, aby świnki bawiły się NA ZEWNĄTRZ swoich domków. Nie możesz przestawiać świnek.
- 3 Pamiętaj, że istnieje tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na odwrocie karty z zadaniem. Jeżeli w zadaniu biorą udział 1 lub 2 świnki, to niektóre pola na planszy pozostaną puste.

Wskazówki:

Chociaż dorosłym rozwiązania mogą wydawać się oczywiste, to dla małych dzieci bywają dość trudne. Większość dzieci wymaga pomocy przy rozpoczęciu gry. Można zachęcić je zadając pomocnicze pytania, takie jak:

- Jak myślisz, gdzie jest miejsce dla tego elementu układanki?
- Dlaczego uważasz, że ten element powinien stać tutaj?
- Jak myślisz, który domek będzie pasował do tej świnki?

Jeżeli zadanie nadal sprawia dziecku trudność, możesz sprawdzić rozwiązanie i podpowiedzieć dziecku, co ma zrobić dalej.

NOC. ZADANIA ZE ŚWINKAMI I WILKIEM

Zadanie polega na dopasowaniu wszystkich elementów układanki na planszy w taki sposób, aby świnki znalazły się WEWNĄTRZ domków, co ochroni je przed wilkiem.

- 1 Wybierz zadanie. Ustaw świnki i wilka na planszy zgodnie z ilustracją do wybranego zadania. Nie zawsze będziesz potrzebować wszystkich świnek. Te, które nie biorą udziału w rozgrywce, odłóż do pudełka.
- 2 Umieść na planszy wszystkie 3 elementy układanki w taki sposób, aby świnki znalazły się bezpiecznie WEWNĄTRZ domków. Wilk musi pozostać na zewnątrz.
- 3 Pamiętaj, że istnieje tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na odwrocie karty z zadaniem. Jeżeli w zadaniu biorą udział 1 lub 2 świnki, to niektóre z domków pozostaną puste. W każdym z takich zadań na zewnątrz domków pozostaną również dwa puste pola.



© 2014 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Three little piggies
SMART
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półlanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuviv.pl | www.iuvivgames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., sp.k. | ul. Półlanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl