



Dzieci od 18 do 36 miesięcy życia:

Zalecamy użyć do zabawy tylko drewnianych elementów. Układanie klocków na podstawie znakomicie rozwija koordynację ruchowo-wzrokową oraz umiejętności motoryczne. Nie polecamy korzystania z kart z zadaniami w przypadku zabawy z dziećmi poniżej 2. roku życia.

Dzieci powyżej 36 miesięcy życia:

W grze dostępne są dwa rodzaje zadań: dzienne - łatwiejsze i nocne - o wyższym poziomie trudności. W zależności od stopnia trudności, obrazek na karcie z zadaniem może przedstawiać wszystkie szczegóły (zadania z części dziennej 1-24) lub tylko zarys ułożonych elementów (zadania z części nocnej 25-48).

- 1** Wybierz zadanie dostosowane do wieku dziecka. Kartę z zadaniem ustaw tak, aby cały czas znajdowała się przed dzieckiem.
- 2** Gra polega na ułożeniu klocków w taki sposób, jak pokazano na karcie z wybranym zadaniem.
- 3** Po zakończeniu „dziennego” zadania porównaj go razem z dzieckiem z ilustracją przedstawioną na karcie. Jeżeli rozwiązuje zadanie ze strony „nocnej”, na karcie znajdziecie jedynie zarys klocków. Chcąc sprawdzić, czy zadanie „nocne” zostało wykonane prawidłowo, odwróć kartę na stronę „dzienną”. Przedstawiona tam budowla powinna być identyczna z Waszą.



©2002-2008 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters
 Original product name: Day&Night SMART
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
 NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuivigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., sp.k. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
 NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl