

**PL****SG502 ZASADY GRY****PLUG & PLAY™**  
PUZZLER

- 1** Zanim rozpoczniesz grę wysuń z kostki wszystkie kolorowe klocki. Zaczynj od małych klocków, lub tych, które nie są zablokowane.
- 2** Wybierz zadanie. Ilustracja do zadania pokazuje jedną ze ścianek ukończonej kostki. Białe klocki wyznaczają ramę kostki, zaś kolorowe pola wskazują kolor i położenie klocków, które należy umieścić w kostce przed rozpoczęciem gry.

Ułóż wszystkie pozostałe kolorowe klocki w białej ramie kostki, pamiętając o następujących zasadach:

- Żaden z klocków nie może wystawać poza ramy kostki. Końcowym efektem musi być kostka o regularnych kształtach.
- Jedna ze ścianek ułożonej przez Ciebie kostki musi dokładnie odpowiadać tej z zadania. Dotyczy to także położenia białych fragmentów!
- Czasem istnieje więcej niż jeden sposób rozmieszczenia kolorowych klocków, pozwalający odwzorować układ widoczny w zadaniu. Na przykład, jeżeli zadanie pokazuje 3 przylegające do siebie, jasnoniebieskie kwadraty, to mogą one być częścią jednego lub kilku jasnoniebieskich klocków. Oznacza to, że już w czasie przygotowania do zadania częściowo je rozwiązujesz.

- 3** Pamiętaj, że każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.

**Importer i wydawca na terenie Polski:** Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków | NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuivigames.pl

**Dystrybutor na terenie Polski:** Ateneum Sp. z o.o., sp.k. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków  
NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl



© 2019 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved. Designer: Raf Peeters.  
Original product name: Plug & Play Puzzler SMART,  
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
info@smart.be | [www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)



5 907628 970355 &gt;

OSTRZEŻENIE: Produkt nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy. Istnieje ryzyko zadławienia. Produkt nie do spożycia. Wyprodukowano w Chinach.