



6-99



1-4



15'



BANDIDO

Autor: Martin Nedergaard Andersen

Grafika: Lucas Guidetti Perez

ZAWARTOŚĆ

69 kart tuneli
1 superkarta
1 instrukcja

CEL GRY

Bandido po raz kolejny próbuje uciec! Połączcie siły, aby go powstrzymać!

Bandido to gra kooperacyjna, w której wszyscy wygrywacie lub przegrywacie.

Umieszczajcie swoje karty w taki sposób, aby zablokować wszystkie tunele i Bandido nie mógł uciec z więzienia.

PRZYGOTOWANIE DO GRY

- Umieście superkartę na środku stołu. W zależności od wybranego poziomu



poziom łatwy - 5 wyjść



poziom trudny - 6 wyjść

trudności rozgrywki ułóżcie ją stroną łatwiejszą (5 wyjść) lub trudniejszą (6 wyjść) do góry.

- Potasujcie wszystkie karty tuneli i połóżcie je rewersem do góry, tworząc zakryty stos dobierania.
- Każdy z graczy dobiera na rękę po 3 karty z wierzchu stosu.

ROZGRYWKA

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. W swojej turze zagraj jedną ze swoich kart tak, by połączyć ją z jedną bądź kilkoma już wyłożonymi kartami.

dołóż kartę, łącząc tunele



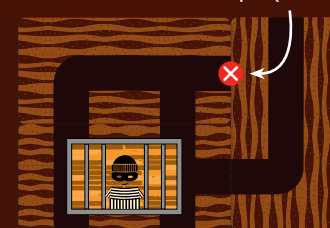
Bandido to gra kooperacyjna: komunikujcie się i razem ustalcie najlepszą strategię. Nie możecie jednak pokazywać ani opisywać swoich kart innym graczom.

Uwaga: Zagrywana karta musi być tak położona, by pasowała z każdej strony do sąsiednich kart na stole (tzn. tunele muszą się łączyć).

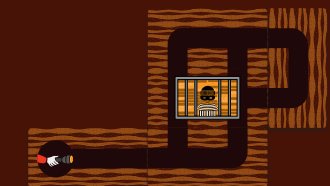
Jeśli nie możesz wykonać ruchu (tzn. żadna karta nie pasuje), odłóż wszystkie swoje karty z ręki na spód stosu dobierania i dobierz trzy nowe karty z jego wierzchu. Następnie zagraj jedną kartę. Na koniec swojej tury dobierz jedną kartę z wierzchu stosu, by znów mieć 3 karty na ręce.

UWAGA: Jeśli nadal nie masz karty, którą mógłbyś zagrać, tracisz kolejkę.

złe połączenie



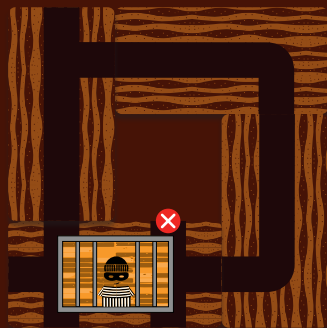
Gracie tak długo, aż zablokujecie wszystkie tunele albo skończą się karty w stosie dobierania (dalej zagrywajcie karty z ręki).



Brawo! Wszystkie drogi ucieczki zostały zablokowane.



Zwracajcie uwagę, by nie zagrać karty w sposób, który uniemożliwi zablokowanie innego tunelu.



KONIEC GRY

Jeśli uda wam się zablokować wszystkie tunele, wygrywacie. Jeśli po zagranium wszystkich kart chociaż jeden tunel pozostanie niezablokowany, wtedy Bandido ucieka i przegrywacie.

POZNAJ INNE GRY Z TEJ SERII



IUVI
GAMES

Kierownik produkcji:
Viola Kijowska

Skład i opracowanie graficzne:
Wojciech Pietras

Tłumaczenie:
Paulina Ohar-Zima

Konsultacja i redakcja:
Joanna Siudek, Grupa MV



Wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI,
Sp. z o.o., Sp. J.

ul. Półnanki 12C, 30-740 Kraków
www.iuvigames.pl

NIP: 6762465516

2023 Wydawnictwo IUVI