

Scenariusz lekcji dla dzieci klas 0-3, wykorzystujący zestawy gier Smart Games

Temat lekcji: Rozwój umiejętności logicznych z wykorzystaniem zestawów gier Smart Games

Cele lekcji:

- Uczeń będzie w stanie rozwiązywać zadania logiczne w grach Smart Games.
- Uczeń będzie w stanie rozwijać umiejętności myślenia przestrzennego i planowania.
- Uczeń będzie w stanie skupić się na zadaniu i pracować zespołowo.

Metody nauczania:

- Użycie różnych zestawów gier Smart Games,

Etapy lekcji:

1. Rozgrzewka (5 minut): Na początku lekcji poproś dzieci, aby wstały i zrobiły kilka ćwiczeń rozgrzewających, takich jak przysiady, pomachanie ramionami, itp.
2. Wprowadzenie (10 minut): Wyjaśnij uczniom, czym są Smart Games i jak mogą pomóc w rozwijaniu umiejętności logicznych i przestrzennych. Następnie przedstaw jeden z zestawów gier i pokaż, jak działa.
3. Ćwiczenia (20 minut): Podziel dzieci na grupy 2 osobowe i daj każdej grupie zestaw gier Smart Games do rozwiązania według kolejności od 1 do 15. Poproś, aby każda para pracowała razem, aby znaleźć rozwiązanie i osiągnąć cel zadań 1-10. Możesz też dać dzieciom indywidualne zadania i poprosić, aby rozwiązywały je samodzielnie.
4. Podsumowanie (10 minut): Poproś dzieci, aby podzieliły się swoimi wrażeniami z lekcji i powiedziały, co nauczyły się nowego. Następnie porozmawiaj z dziećmi o tym, jakie umiejętności były potrzebne do rozwiązania gry i jakie korzyści mogą odnieść z ich rozwoju. Zakończ lekcję krótką zabawą, w której dzieci będą mogły ponownie poruszyć się i odpocząć.

Przykładowa ocena: Uczniowie zostaną ocenieni na podstawie ich umiejętności rozwiązywania zadań logicznych, myślenia przestrzennego i pracy zespołowej podczas rozwiązywania gier Smart Games. Możesz też dać im dodatkowe zadania, takie jak narysowanie własnej gry logicznej, aby sprawdzić ich kreatywność i umiejętności.