

Scenariusz lekcji dla dzieci klas 0-6, wykorzystujący zestawy gier Smart Games

Temat lekcji: Lekcja z wykorzystaniem gier Smart Games

Cel główny:

Rozwijanie umiejętności logicznego i przestrzennego myślenia u uczestników przez angażujące i interaktywne ćwiczenia z wykorzystaniem gier Smart Games.

Cele lekcji:

- Uczeń będzie w stanie rozwiązywać zadania logiczne w grach Smart Games.
- Analiza i refleksja na temat strategii stosowanych podczas gry.
- Uczeń będzie w stanie skupić się na zadaniu i pracować zespołowo.

Metody nauczania:

- Użycie różnych zestawów gier Smart Games,

Etapy lekcji:

- 1. Obecność i podział na grupy (4 minuty)**
 - Sprawdzenie listy obecności.
 - Utworzenie małych grup (np. 2-4 osób w grupie) w zależności od liczby uczestników i dostępnych gier.
- 2. Ćwiczenia gimnastyczne (3 minuty)**
 - Krótka rozgrzewka, aby przygotować uczestników do aktywnego uczestnictwa. Może to być kilka prostych ćwiczeń rozciągających i krążenia rękoma.
- 3. Wybór gry ze wspólnego stołu (2 minuty)**
 - Uczestnicy mogą wybrać grę, która ich najbardziej interesuje, lub kontynuować z grą, którą już wcześniej wybrali.
- 4. Praca z instrukcją (7 minut)**
 - Każda grupa otrzymuje grę oraz instrukcję do niej. Uczestnicy czytają i omawiają instrukcję, starając się zrozumieć zasady gry. Nauczyciel krąży między grupami i pomaga w razie pytań.
- 5. Zabawa z łamigłówkami (20 minut)**
 - Grupy rozpoczynają grę, starając się stosować strategie, o których wcześniej czytali w instrukcjach. Ważne jest, aby uczestnicy współpracowali i wymieniali się spostrzeżeniami podczas gry.
- 6. Sprzątanie i odnoszenie gry na miejsce (4 minuty)**
 - Uczestnicy sprawdzają, czy wszystkie elementy gry są na miejscu, liczą je, a następnie odkładają grę na odpowiednie miejsce.
- 7. Dyskusja i praca z kartą pracy (8 minut)**
 - Krótka dyskusja na temat doświadczeń uczestników z gry. Jakie strategie były najbardziej skuteczne? Czego nauczyli się podczas gry?
 - Wypełnienie karty pracy, która pomoże uczestnikom podsumować to, czego się nauczyli oraz jakie umiejętności rozwinęli podczas lekcji.

Podsumowanie:

Lekcja z wykorzystaniem gier Smart Games jest doskonałą okazją do połączenia zabawy z nauką. Uczestnicy nie tylko rozwijają swoje umiejętności logicznego myślenia, ale także uczą się współpracować w grupie i analizować własne działania.

Klasa		
Imię i nazwisko	Nazwa gry	Ile poziomów przeszliście
		Pierwsza lekcja
		Ostatnia lekcja

Klasa		
Imię i nazwisko	Nazwa gry	Ile poziomów przeszliście
		Pierwsza lekcja
		Ostatnia lekcja